

Danmarks største LAN-turnering

I efterårsferien deltog 600 gaming-entusiaster i Danmarks største LAN-turnering i spillet Counter Strike. For at afvikle turneringen, skulle der først opbygges et kraftigt LAN i Brøndby Hallen. Undervejs gjorde man nogle erfaringer, som også er relevante for erhvervslivet.

Af Per Danielsen

Hele gulvet i Brøndby Hallen var fyldt med 600 gaming-entusiaster, da 'SLAP-ligaen' afviklede Danmarks største LAN-turnering i Counter Strike i efterårsferien. I år var antallet af deltagere steget fra tidligere års 300 deltagere til 600 deltagere.

Før turneringen startede, kom forventningsfulde gamere til Brøndby Hallen slæbende på deres deres top-trimmede pc'er – klar til at spille Counter Strike. Hver hold består af 5 gamere, som spiller mod et andet hold i hallen.

D-Link havde leveret netværket til afviklingen af turneringen. Hvert hold har deres egen D-Link switch, som er forbundet til et Gigabit Ethernet, der forbinder de enkelte switche. Netværket svarer der-

med til en stor dansk virksomhed, men er opbygget på nogle få dage.

Forbindelsen ud af huset blev klaret med en trådløs FWA-forbindelse fra butlerNetworks, da det ikke var muligt at anvende Brøndby Hallens egen fiberforbindelse fra TDC/Song (se foregående side).

Under turneringen sendte multimedieakademiet IMMA (Interactive Media & Marketing Acedemy) live tv via FWA-forbindelsen.

Worm slap løs

Før pc'erne slippes løs på netværket, bliver de scannet for virus og worms. Alligevel gik det galt; en worm slap løs og startede en masse trafik på nettet. Det lykkedes aldrig at finde ud af, hvor den kom fra, men med hjælp af Panda lykkedes det at begrænse den, så den ikke brugte netressourcer. Selv

om mange havde opdaterede Stinger eller Norton installeret på deres pc, kunne de ikke stoppe wormen. Kun de få brugere, der anvendte 64 bit versionen af Windows, slap fri.

Den første dag loggede en hacker ind på gaming serveren, ligesom der blev flyttet på kablerne på switchen.

Næste gang vil man derfor lave et netværk med intrusion detection, så man kan stoppe skadelig trafik. Ligeledes vil man låse de centrale switche inde, så kun admin har adgang til at flytte kabler.

Counter Strike er verdens mest spillede netværks-skydespil og har eksisteret siden 2000. Det gør det til verdens mest langtidsholdbare computerspil. Statistikker fra det amerikanske GameSpy-netværk viser, at der i 2004 på et hvilket som helst tidspunkt var 85.000 mennesker verden over, der spillede spillet på internettet.

SLAP.dk er p.t. Danmarks største computer gaming community baseret på spillet Counter Strike. Næste arrangement finder sted i Herning i påsken 2006.

Med TeleNET 4.0 ved du:

- hvor tracéet ligger
- hvilke rør der løber i tracéet
- hvordan rør-i-rør er forbundet
- hvordan kablerne er forbundet
- i hvilke kassetter fibrene ligger
- hvordan fibrene er forbundet
- hvordan kunderne er bundet op

Uden at bruge hverken skovl eller gravemaskine

TeleNET 4.0 giver dig let og hurtigt både opdateret og komplet overblik, når det gælder projektering og dokumentation af Fiber-til-Hjemmet net.

TeleNET viser, hvordan rør, kabler og fibre er forbundet, og har desuden en række automatiserede værktøjer, der understøtter design, rapportering, analyse og meget mere.

TeleNET bygger på Smallworlds avancerede GIS teknologi, og der er ingen tvivl om at TeleNET kan spare mange ressourcer ved projektering og dokumentation af fiberoptiske net.

Ring for at få en demonstration – så kan du opleve, hvor hurtigt man kan grave de relevante informationer frem - uden at skulle bruge hverken skovle eller gravemaskiner.



BREAKOUTIMAGE